MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO *"ALBANO - LOC. CECCHINA"*

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di Primo Grado
Piazza XXV Aprile snc – 00041 Albano Laziale(RM) Tel-Fax 069340133
42° Distretto – Cod. Fis. 90049380588 – Cod. Mec. RMIC8AY002 www.icalbanocecchina.edu.it
e-mail: rmic8ay002@istruzione.it – PEC: rmic8ay002@pec.istruzione.it
Codice univoco per fatturazione elettronica UFKMHQ

SCHEDA PROGETTO

PRESENTATO PER L'A.S. 2022/2023 DURATA ANNI SCOLASTICI: anno in corso

TITOLO DEL PROGETTO **CODING ROBOTICA MODELLAZIONE E STAMPA 3D**
REFERENTE DEL PROGETTO **Docente Liberati Paola**
TIPO DI PROGETTO **X Potenziamento** **☐ Ente esterno** **☐ Istituto + Ente Esterno**
DESTINATARI DEL PROGETTO **Scuola Primaria - Plesso via Romania- (Gli alunni seguiranno il laboratorio nelle ore curricolari (decise in accordo con le docenti di classe) e prenderanno parte solo gli studenti selezionati) .**
OBIETTIVI **OBIETTIVI SPECIFICI DEL PROGETTO:** **- Accrescere le competenze digitali e sviluppare la creatività dei ragazzi.** **- Sviluppare lo spirito di iniziativa, la collaborazione e il senso di responsabilità;** **- Stimolare negli studenti l'interesse, la passione per il "Territorio", fonte primaria di sviluppo per il Paese in un momento in cui i concetti di**

sostenibilità, sicurezza, paesaggio e memoria storica rivestono fondamentale importanza.
- Accrescere le competenze digitali e sviluppare la creatività dei ragazzi.

FASI OPERATIVE DEL PROGETTO

STEP 1 FASE DI PROGETTAZIONE DELL'ITER PROGETTUALE (mese di ottobre)

STEP 2 FASE DI ILLUSTRAZIONE E PRESENTAZIONE DEL PROGETTO AGLI STUDENTI …(inizi novembre)

STEP 3 FASE OPERATIVA LABORATORIALE (novembre dicembre febbraio)

STEP 4 FASE DI REALIZZAZIONE DEGLI ARTEFATTI , PRODOTTO FINALE (marzo aprile maggio)

STEP 5 INSERIMENTO A MOSAICO DI TUTTI I LAVORI E PUBBLICAZIONE SUL SITO DELLA SCUOLA (fine maggio).

Contenuti:

Introduzione al coding e alla modellazione 3D. Fasi di programmazione per la realizzazione di videogiochi, racconti con lo storytelling e animazioni.

Metodologie:

PROBLEM SOLVING: Comprendere il problema, scomporre il problema, elaborare delle soluzioni; il pensiero computazionale aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco; il coding è trasversale a tutte le discipline;
LAVORO DI GRUPPO: Gestire il tempo, capacità di ascolto, aprirsi al confronto;
CONCETTO DI ALGORITMO: Sequenzialità delle istruzioni -Atomicità delle

istruzioni - Nessuna ambiguità nelle istruzioni.
ACCRESCIMENTO DELL'ESPOSIZIONE IN LINGUA STRANIERA (con la metodologia CLIL).

PERSONALE INTERNO			
ATTIVITA'	N° PERSONE	N° ORE COMPLESSIVE	RIS. SEGRETERIA
Docenti: attività di progettazione	**1**	**5**	
Docenti: attività di insegnamento		**20**	
Docenti: attività laboratoriali		**95**	
DSGA			
ATA/Amministrativi			
ATA/Collaboratori scolastici			
TOTALE	**1**	**120**	

MATERIALI, LUOGHI E SERVIZI (computer, LIM, video proiettore, carta, stampante; locali interni o esterni all'istituto; mezzi di trasporto, convenzioni con enti, iscrizioni a concorsi, etc.)

MATERIALI: TIPO
È previsto l'utilizzo dell'aula informatica interna all'Istituto per le attività di laboratorio (dal momento che sarà attivata)….computer, LIM

MATERIALI: TIPO		*QUANTITA' RIS. SEGRETERIA*
N° 30 CARTONCINI BRISTOL col. BIANCO o NERO ruvido dimensioni 1 mt x 70 cm Grammatura 220 g/m²	COSTO cad. EURO 1,20	

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO *"ALBANO - LOC. CECCHINA"*

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di Primo Grado
Piazza XXV Aprile snc – 00041 Albano Laziale(RM) Tel-Fax 069340133
42° Distretto – Cod. Fis. 90049380588 – Cod. Mec. RMIC8AY002 www.icalbanocecchina.edu.it
e-mail: rmic8ay002@istruzione.it – PEC: rmic8ay002@pec.istruzione.it
Codice univoco per fatturazione elettronica UFKMHQ

TEMPI DI ATTUAZIONE (specificare se le attività sono curriculari o extracurriculari e fornire un'ipotesi di calendario

Le attività previste per il Progetto sono curricolari

DURATA E SVILUPPO OPERATIVO: Il Progetto sarà sviluppato nell'arco dell'anno scolastico 2022 - 2023 per complessive:

120 ore (5 ore di progettazione 20 ore frontali di introduzione all'argomento e alle attività previste e 95 funzionali - laboratoriali). Per le attività di laboratorio è previsto l'uso dell'aula informatica (dal momento che sarà attivata).

STEP 1 FASE DI PROGETTAZIONE DELL'ITER PROGETTUALE (inizi mese di novembre)

STEP 2 FASE DI ILLUSTRAZIONE E PRESENTAZIONE DEL PROGETTO AGLI STUDENTI …(mese di novembre)

STEP 3 FASE OPERATIVA LABORATORIALE (fine novembre, mese di dicembre e febbraio)

STEP 4 FASE DI REALIZZAZIONE DEGLI ARTEFATTI , PRODOTTO FINALE (marzo aprile maggio)

STEP 5 INSERIMENTO A MOSAICO DI TUTTI I LAVORI E PUBBLICAZIONE SUL SITO DELLA SCUOLA (fine maggio).

PRODOTTO FINALE (indicare se il progetto prevede o meno la realizzazione di un prodotto finale, specificando di cosa si tratta)

- Realizzazione di modelli 3D e artefatti per mettere in pratica le abilità acquisite.

- Realizzazione di una mappa dettagliata del territorio preso in esame; Catalogazione, conservazione e valorizzazione dei dati raccolti in una banca dati.

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO *"ALBANO - LOC. CECCHINA"*

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di Primo Grado
Piazza XXV Aprile snc – 00041 Albano Laziale(RM) Tel-Fax 069340133
42° Distretto – Cod. Fis. 90049380588 – Cod. Mec. RMIC8AY002 www.icalbanocecchina.edu.it
e-mail: rmic8ay002@istruzione.it – PEC: rmic8ay002@pec.istruzione.it
Codice univoco per fatturazione elettronica UFKMHQ

- INSERIMENTO A MOSAICO DI TUTTI I LAVORI E PUBBLICAZIONE SUL SITO DELLA SCUOLA.

10/10/2022

ALBANO LAZIALE, 10/10/2022

IL REFERENTE DEL PROGETTO (Liberati Paola)